1. Crie uma função que receba um valor e informe se ele é positivo ou não.

2. Crie uma função que receba um valor e diga se é nulo ou não.

3. Crie uma função que receba três valores, 'a', 'b' e 'c', que são os coeficientes de uma equação do segundo grau e retorne o valor do delta, que é dado por 'b² - 4ac' 3.

    Usando as 3 funções acima, crie um aplicativo que calcula as raízes de uma equação do 2o grau: ax² + bx + c=0.

    Para ela existir, o coeficiente 'a' deve ser diferente de zero.

    Caso o delta seja maior ou igual a zero, as raízes serão reais.

    Caso o delta seja negativo, as reais serão complexas e da forma: x + iy

5. Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o maior valor.

6. Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o menor valor.

7. Crie uma função em linguagem C que receba 3 números e retorne o maior valor, use a função da questão 4.

8. Crie uma função em linguagem C que receba 3 números e retorne o menor valor, use a função da questão 5.

9. Crie uma função em linguagem C chamado Dado() que retorna, através de sorteio, um número de 1 até 6.

10. Use a função da questão passado e lance o dado 1 milhão de vezes. Conte quantas vezes cada número saiu.

      A probabilidade deu certo? Ou seja, a porcentagem dos números foi parecida?

11. Crie um aplicativo de conversão entre as temperaturas Celsius e Farenheit.

      Primeiro o usuário deve escolher se vai entrar com a temperatura em Célsius ou Farenheit, depois a conversão escolhida é realizada através de um comando SWITCH.

      Se C é a temperatura em Célsius e F em farenheit, as fórmulas de conversão são: C= 5.(F-32)/9 F= (9.C/5) + 32

12. Um professor, muito legal, fez 3 provas durante um semestre mas só vai levar em conta as duas notas mais altas para calcular a média.

      Faça uma aplicação em C que peça o valor das 3 notas, mostre como seria a média com essas 3 provas, a média com as 2 notas mais altas, bem como sua nota mais alta e sua nota mais baixa.